EXERCÍCIO SOFTEX - LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO E ORIENTAÇÃO A OBJETOS

PROJETO 4 - MÓDULO 1

FERNANDO BARROS

Elabore um algoritmo que representa um cadastro. Ele deve ler os seguintes dados fornecidos pelo usuário:

- Nome  
- Endereço  
- Cidade  
- CPF  
- RG  
- Idade  
- Nome do pai  
- Nome da mãe  
- Peso  
- Renda bruta

Apresente as informações solicitadas no final do cadastro.

==================================================================================

EXECUTADO NO VISUALG V25

algoritmo "Softex-PROJETO 4- MODULO 1"

var

nome, endereco, cidade, nomePai, nomeMae, CPF: caracter

RG, idade: inteiro

peso, rendaBruta: real

inicio

Escreval("Cadastro de cliente")

Escreva("Nome:")

Leia (nome)

Escreva("Endereço:")

Leia (endereco)

Escreva("Cidade:")

Leia (cidade)

Escreva("CPF:")

Leia (cpf)

Escreva ("RG:")

Leia (RG)

Escreva ("Idade:")

Leia (idade)

Escreva ("Nome do pai:")

Leia (nomePai)

Escreva ("Nome da mãe:")

Leia (nomeMae)

Escreva ("Peso:")

Leia (peso)

Escreva ("Renda bruta:")

Leia (rendaBruta)

fimalgoritmo